**Тест №1. Введение в Java**

1. Компиляция – это …

**- трансляция программы, составленной на исходном языке высокого уровня, в эквивалентную программу на низкоуровневом языке, близком машинному коду;**

- трансляция программы, составленной на машинном языке, в эквивалентную программу на исходный язык;

**-** программа, которая преобразуют исходные тексты программ, написанные на языке программирования высокого уровня, в программу на машинном языке, «понятную» компьютеру. Основы объектно-ориентированного программирования. Компиляция.

1. Интерпретация – это …

- программа, которая преобразуют исходные тексты программ, написанные на языке программирования высокого уровня, в программу на машинном языке, «понятную» компьютеру;

- **построчный анализ, обработка и выполнение исходной программы или запроса;**

- трансляция программы, составленной на исходном языке высокого уровня, в эквивалентную программу на низкоуровневом языке, близком машинному коду. Основы объектно-ориентированного программирования. Интерпретация.

1. Динамическая компоновка –…

- стандартные функции, вызываемые в программе, подключаются к ней только на этапе выполнения, а не включаются в байт-коды;

- программа, написанная на одном из языков высокого уровня;

**- процесс подключения к исполняемой программе стандартных функций из библиотек с помощью компоновки их в исполняемый программный файл.** Основы объектно-ориентированного программирования. Динамическая компоновка.

1. Кроссплатформенность языка Java означает:

**-** код программы можно запускать только на определенной машине;

- **один и тот же код можно запускать под управлением разных операционных систем;**

**-** код программы запускается только под управлением определенной операционной системы;

**-** нет верного ответа. Основы программирования на Java. Кроссплатформенность языка.

1. Какое утверждение относительно языка Java верно?

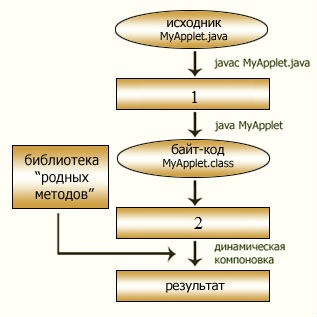
**- Язык Java является и компилируемым, и интерпретируемым.**

- Язык Java является только компилируемым.

- Язык Java является только интерпретируемым.

- Ни одно из перечисленных. Основы объектно-ориентированного программирования. Трансляторы.

1. Дополните схему:



**- 1 - компилятор, 2 - интерпретатор;**

- 1- интерпретатор, 2 - компилятор;

- 1- объектный модуль, 2 - отладка;

- 1- загрузочный модуль, 2 - отладка. Основы объектно-ориентированного программирования. Трансляторы.

1. Набор программ и классов JDK содержит:

- компилятор javac из исходного текста в байт-коды;

- интерпретатор java, содержащий реализацию JVM;

- программу просмотра апплетов appletviewer, заменяющую браузер;

- программу архивации и сжатия jar;

- программу сбора документации javadoc;

**- все варианты.** Основы объектно-ориентированного программирования. Процесс трансляции.

1. Виртуальная машина Java (JVM) – это…

**- совокупность команд вместе с системой их выполнения;**

**- программная среда, исполняющая некоторый программный код;**

- программный "механизм загрузки", который загружает байт-коды файлов классов Java на микропроцессоре (компьютера или другого электронного устройства). Основы программирования на Java. Выполнение Java-программы.

1. Какое утверждение относительно языка Java верно?

**- Язык Java является полностью объектно-ориентированным языком.**

- Язык Java является частично объектно-ориентированным языком.

- Язык Java не является объектно-ориентированным языком.

- Нельзя определить. Основы объектно-ориентированного программирования. Свойства языка Java.

1. Что такое JRE?

- Интегрированная среда разработки на Java.

**- Минимальная реализация виртуальной машины, необходимая для исполнения Java-приложений, без компилятора и других средств разработки.**

- Набор программных инструментов для полноценной работы с языком Java, который включает в себя компилятор, интерпретатор, отладчик, полную библиотеку классов Java и др. Особенности языка Java. Запуск Java-приложений.